

Introducing sustainability through game based learning and gamification

Europass Academy Portugal LDA

2025.08.18-től 2025.08.23-ig

Módszertani segédlet a továbbképzésen használt programokhoz

1.) Fenntartható fejlődési célok társasjáték

A társasjátékot alapvetően az általános iskolában természetismeretet tanító, a középiskolában nyelvet tanító, valamint az osztályfőnököknek ajánlom.

A játék minden tartozéka letölthető és nyomtatható szabadon és több, mint húsz nyelven elérhető. A játék tartozékai a játéktábla, a dobókocka és a játékkártyák. A kérdések tematikusan a 17 fenntarthatósági célhoz vannak összeállítva, minden célhoz öt kérdés tartozik.

A program felhasználható egészében társasjátékként, vagy egy-egy tanítási órán egy téma feldolgozására. A játékkártyákon a célnak megfelelő kérdések szerepelnek és a megadott három válasz közül kell kiválasztani a helyeset, amely más betűtípussal van szerkesztve.



A program az alábbi címen érhető el:

<https://go-goals.org/hu>

2.) Carbon footprint game

A társasjáték angol, francia és német nyelvű, így elsősorban a nyelvet tanító kollégák tudják a tanítási órákon használni. A játék tartozéka a 16 nyomtatható kétoldalas játékkártya, amelyet úgy kell lehelyezni az asztalra, hogy a tevékenységek legyenek felfele. Majd sorba kell rendezni az alapján, hogy melyik tevékenység mennyi széndioxid kibocsátásával jár. A sorba endezés után a kártyák megfordításával látható lesz a valós kibocsátás. Beszélgetést lehet kezdeményezni, hogy melyik kártya nem került és miért a helyesen a helyére, illetve, hogyan lehetne csökkenteni a kibocsátás mértékét.

A társasjátékon kívül a weblap tartalmaz számos hasznos és érdekes anyagot, amelyet fel lehet használni a tanításban, így könyvajánlót, podcastokat a témában és egy kalkulátort a karbonlábnyom meghatározására. A kalkulátor használata akkor érdekes, ha tudjuk pontosan, hogy mennyi energiát használunk fel (gáz, villany, benzin) a hétköznapi életünk során.

A program az alábbi címen érhető el:

<https://www.climatestewards.org/resources/carbon-footprint-game>

3.) Ökológiai lábnyom kalkulátor

A program nyolc nyelven érhető el, így elsősorban a nyelvet tanító kollégák tudják a tanítási órákon használni. A kérdések az élet több területét vizsgálják, így az étkezési szokásokat, utazási szokásokat, az otthont stb. A program grafikája nagyon érdekes, színes és fiatalos. A kalkuláció végén be van építve egy sokkmérő, amelyen be lehet állítani, hogy a saját ökológiai lábnyomom mennyire sokkol.

Minden általános kérdés pl. milyen gyakran fogyasztok állati eredetű terméket mögött megtalálható egy részletező - magyarázó kérdéssor, ahol pontosítani lehet a választ pl. marha/bárány/sertés/baromfi/tojás, sajt ... , a gyakoriságot egy kördiagrammon lehet beállítani.

A program az alábbi címen érhető el:

<https://www footprintcalculator.org/home/en>

4.) Asknature

Ez egy angol nyelvű weblap, ahol sokféle információ és érdekesség van összegyűjtve a természetről. Külön menü pont szól a pedagógusoknak, ahol több érdekes téma mellett a mimikri tanításához nyújtanak segítséget az 1-12. osztályig életkornak megfelelő bontásban. Számos megoldást mutat be a természetből ez a honlap korunk problémáira, sőt egy chat-en keresztül kérdezhetünk is. Egy-egy téma feldolgozásánál a problémafelvetéstől, a jelenség tanulmányozásán keresztül a gyakorlati alkalmazásig van végigvezetve a folyamat. A mimikriből kiindulva nagyon szerteágazó, a hétköznapi gyakorlati alkalmazáshoz juthatunk el több példán keresztül.

A program az alábbi címen érhető el:

<https://asknature.org/>

5.) Sustainability bigo

Ez az angol nyelvű weblap a fenntarthatóság témakörében 30 játékot tartalmaz, de a játékok elérhetőségéért fizetni kell. De a neten számos játéktábla elérhető ingyenesen, sőt magunk is készíthetünk ilyen bingólapot egy 5 x 5-ös hálóba beírva a saját kérdéseinket. A játék a bingó szabályai szerint játszható, azaz, ha van 5 egy vonalban elhelyezkedő (vízszintes, függőleges vagy átlós) találatunk, akkor bingónk van.

A honlapon a játékon kívül rengeteg ötlet van összegyűjtve a fenntarthatóság témakörében, mint például az ökológiai tisztítás, könyvek a témában, oktatási tippek és sok egyéb témakörben.

A program az alábbi címen érhető el:

<https://thoughtfullysustainable.com/sustainability-bingo/>

Használt programok és alkalmazások a továbbképzés során

- conker (<https://www.conker.ai>)ability bingo
- mentimeter (<https://www.mentimeter.com>)
- magic school (<https://www.magicschool.ai>)
- addpuzzle (<https://edpuzzle.com>)
- goosechase (<https://goosechase.com>)
- kahoot (<https://kahoot.com>)
- UN Sustainable Development (<https://sdgs.un.org/goals>)
- Sustainability Goals Game (<https://go-goals.org/hu>)
- Thomas Thwaites Projects (<https://www.thomasthwaites.com>)
- Carbon footprint game (<https://www.climatestewards.org/resources/carbon-footprint-game>)
- Ecological footprint calculator (<https://www.footprintcalculator.org/home/en>)
- Asknature (<https://asknature.org/collection/solving-for-a-changing-climate>)
- Sustainability bingo (<https://thoughtfullysustainable.com/sustainability-bingo>)
- WhatsApp (<https://www.whatsapp.com>)